



Запам'ятай



Алгоритм розв'язання квадратної нерівності графічним способом

Крок 1. За знаком коефіцієнта a визнач напрям гілок параболи відповідної функції $y = ax^2 + bx + c$.

Крок 2. Визнач знак D (дискримінанта) відповідного квадратного тричлена.

Якщо $D \geq 0$, знаходимо нулі функції, тобто корені відповідного квадратного тричлена.

Крок 3. Схематично зобрази розміщення графіка функції відносно осі x та нулі функції (з огляду на те, строгою чи нестрогою є задана нерівність). На цьому етапі зручно користуватися таблицею-підказкою.

Крок 4. Визначаємо на осі x проміжки, на яких функція відповідає умові нерівності.

Крок 5. Запиши результат розв'язку нерівності.

	$a > 0$	$a < 0$
$D > 0$ ($x_1 \neq x_2$)		
$D = 0$ ($x_1 = x_2 = x_0$)		
$D < 0$ (нулів немає)		

