

Запам'ятай



Алгоритм створення растрової анімації в покадровій технології

1) Створення кадрів

2) Робота з лінією часу (шкалою часу)

3) Збереження анімації у форматі проєкту програми

4) Експорт у формати для перегляду



Характеристики формату GIF

● Збереження зображень і анімації

● Підтримка 256 кольорів

● Невеликий розмір файлу

● Швидке завантаження на сайт

● Підтримка прозорого шару

● Немає підтримки аудіо

● Висока програмна сумісність

Характеристики формату WEBP

● Швидше завантаження на сайт

● Зменшений розмір файлу

● Підтримка збереження анімації та прозорого шару

● Підтримка більшої кількості кольорів

● Нові алгоритми стиснення

даних

● Менша програмна сумісність