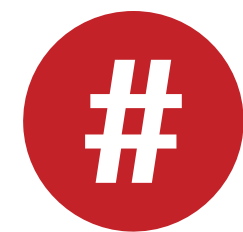
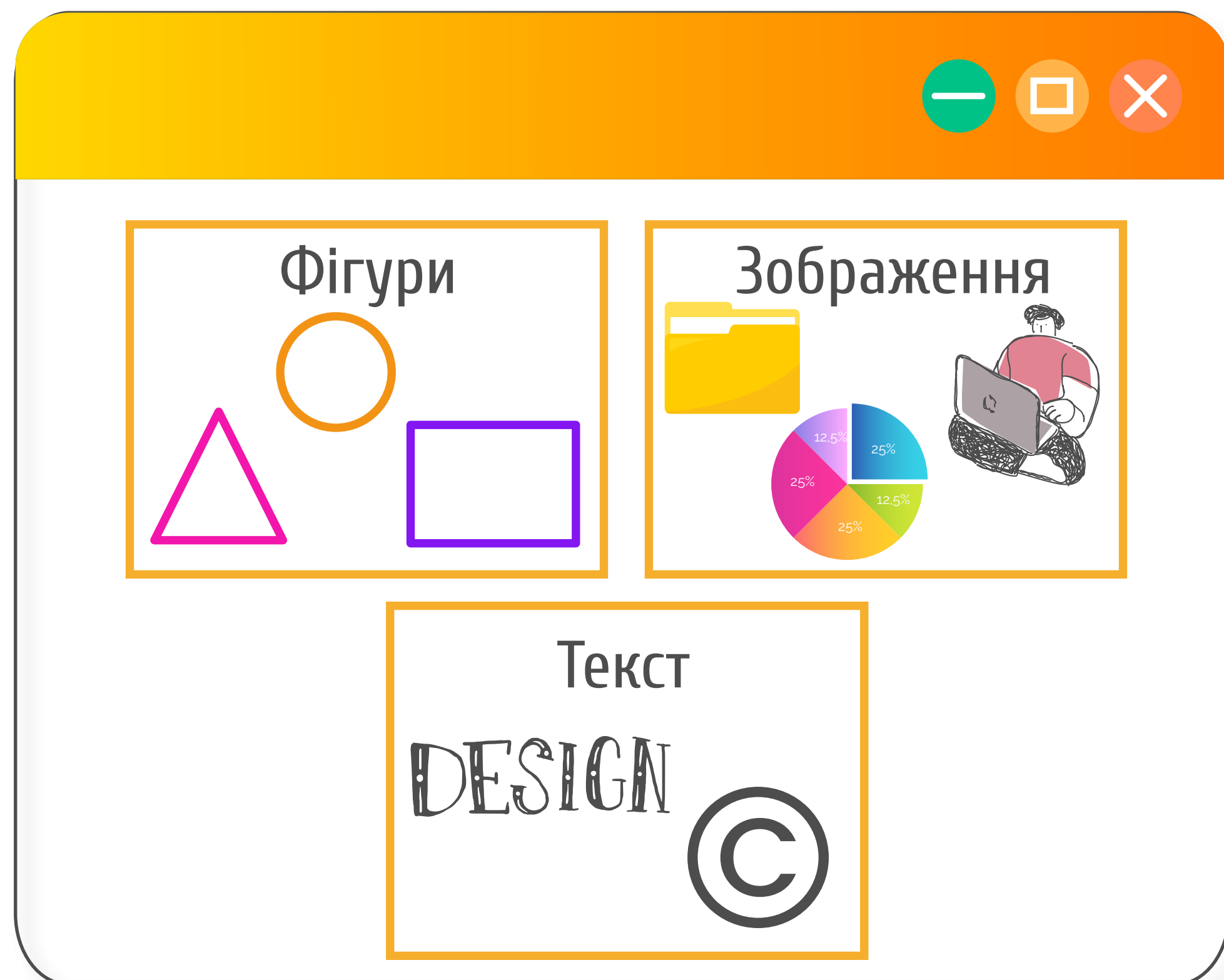




# Запам'ятай



Графічне програмування – це спосіб створення програм із графічними об'єктами



Функція	Призначення	Приклад
<code>forward(10)</code>	Рух вперед (пікселі)	
<code>backward(10)</code>	Рух назад (пікселі)	
<code>right(90)</code>	Поворот праворуч (градуси)	
<code>left(90)</code>	Поворот ліворуч (градуси)	

