

Запам'ятай



3D-графіка — це сукупність інструментів і засобів для роботи з об'ємними об'єктами

Програми для роботи з 3D-графікою
(за сферами використання)

- Інженерне та архітектурне проєктування
- Анімація та візуальні ефекти
- Моделювання одягу
- 3D-друк
- Універсальні програми

Засоби навігації в тривимірному просторі

- Гізмo та кнопки
- Меню
- Комп'ютерна мишка
- Додаткова цифрова клавіатура

