

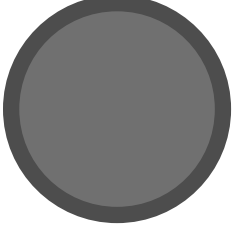
Запам'ятай



Етапи створення тривимірного об'єкта

- 1 Моделювання
- 2 Текстурування
- 3 Налаштування сцени, світла, камери
- 4 Рендеринг

Режими шейдингу

-  → Каркас
-  → Суцільний
-  → Передогляд матеріалу
-  → Рендерене

Збереження файлу проєкту

Файл → Зберегти як

Збереження результату рендерингу

Рендер → Рендер зображення → Зображення → Зберегти як

