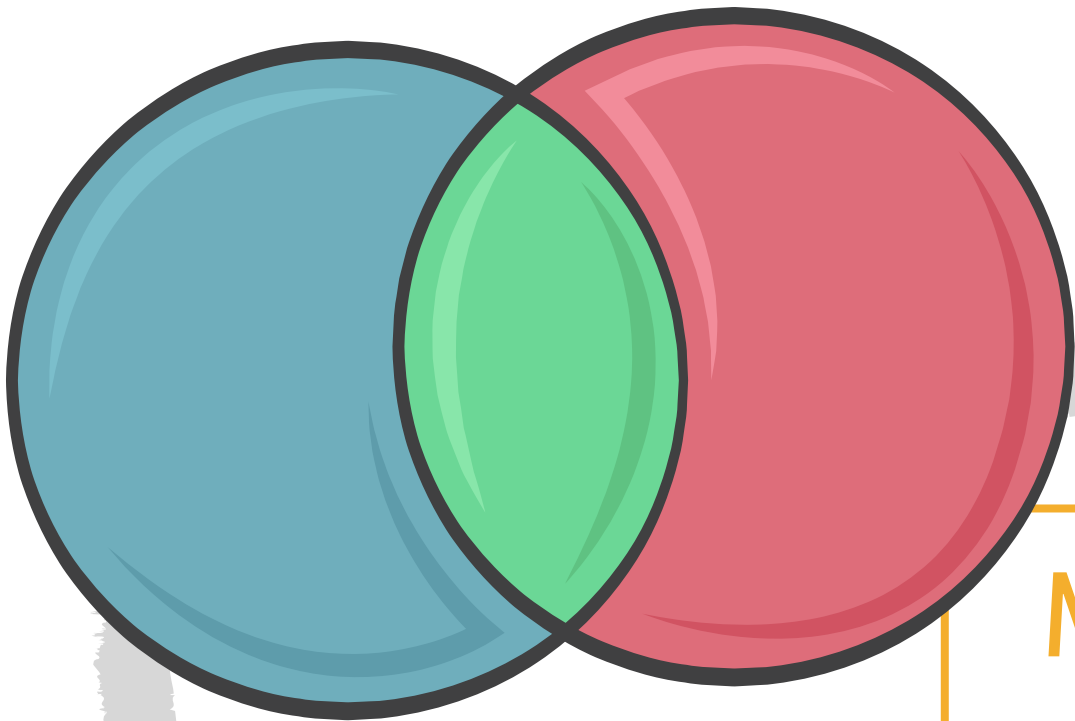


Запам'ятай



Множина — це структура даних для зберігання унікальних і незмінних елементів

Ім'я змінної

Фігурні дужки

`my_set = {1, 2, 3, 4, 5}`

Знак присвоєння

Операція	Оператор / метод
Об'єднання	
	union()
Перетин	&
	intersection()
Різниця	-
	difference()