



Запам'ятай

Етапи створення програмних проєктів у Scratch

Організація	Ідея (що створювати)
	Мета (для чого створювати)
Підготовка	Вибрати спрайтів і тло для сцени, скласти алгоритм
Розроблення	Створити скрипт програми
Тестування	Перевірити програму, виправити помилки
Презентація	Опублікувати програмний проєкт
Підсумок	Зробити висновок, продумати вдосконалення

