

Запам'ятай



Жанри комп'ютерних ігор

- Стратегія
- Платформер
- Рольова гра
- Пригодницька гра
- Гра-симулятор
- Головоломка, квест
- Аркада

Основні етапи планування гри

1. Ідея
2. Мета
3. Жанр
4. Цільова аудиторія



5. Елементи гри

- Сюжет
- Персонажі
- Дизайн
- Правила
- Логіка гри

6. Інструменти розроблення

7. Створення і тестування